

**KONKURS**

**„Mój przyjaciel - robot”**

**przeznaczony dla grup dzieci z przedszkoli i oddziałów przedszkolnych**

**w wieku 5,6 lat oraz dzieci z klas 1-3**

**§ 1 Organizatorzy:**

Fundacja KIERUNKOWSKAZ – programowanie, robotyka - zajęcia dla uczniów i nauczycieli

**§ 2 Cele konkursu**

* Propagowanie wśród dzieci zainteresowania nowymi technologiami oraz przedmiotami szkolnymi z zakresu nauk ścisłych.
* Uświadamianie istoty wykorzystywania zaawansowanych rozwiązań technicznych w celu ułatwiania życia ludzi.
* Rozwijanie wyobraźni twórczej dziecka.
* Integracja środowisk przedszkolnych i edukacji wczesnoszkolnej dzieci
* Kształcenie umiejętności tworzenia określonych form plastycznych z wykorzystaniem różnych materiałów.

**§ 3 Adresaci konkursu:**

* Do udziału w konkursie zapraszamy grupy z przedszkoli i oddziałów przedszkolnych wieku 5,6 lat oraz grupy dzieci z klas 1-3  Szkoły Podstawowej.

**§ 4 Regulamin:**

* Organizatorem konkursu jest Fundacja KIERUNKOWSKAZ
* Kon kurs przeznaczony jest dla grupy z przedszkoli i oddziałów przedszkolnych wieku 5,6 lat oraz grupy dzieci z klas 1-3  Szkoły Podstawowej.
* **WYKONANIE pracy konkursowej:** Prace należy wykonać przy pomocy dowolnych klocków lub dobrowolnie wybranej techniki przestrzennej. Zadaniem pracy jest budowa przyjaciela robota oraz nadanie mu imienia.
* Warunkiem przyjęcia prac jest dołączenie do pracy metryczki zamieszczonej na odwrocie pracy  oraz oświadczenia rodzica/wychowawcy.
* Kryteria oceny: pomysłowość, sposób zastosowania technik wzboigacających pracę, jakość wykonania oraz przekaz merytoryczny związany z tematem pracy.
* Prace oceniać będzie komisja powołana przez organizatora.
* Dla zwycięzców przewidziane są nagrody:

**I MIEJSCE:** **KOMPLETNY Zestaw do interaktywnej gry** **programowania** - **„Scottie go! Robot.”**

Scottie Go! to innowacyjna gra do nauki programowania dla najmłodszych. Jest połączeniem realnych, kartonowych klocków służących do pisania przez graczy programów oraz aplikacji, która pozwala zeskanować te programy i przekształcić je na ruch i zachowanie Scottiego oraz poznanych w grze innych bohaterów. W dziesięciu modułach w wersji edukacyjnej i siedmiu w wersji dla użytkowników domowych na graczy czeka szereg zadań o rosnącym poziomie trudności, które pozwalają uczniom i nauczycielom sprawnie rozwijać kompetencje w zakresie programowania.

**II MIEJSCE**: **Zestaw do zadań z geometrii i kodowania Firmy Bambino**!

# Zestaw pozwalający na nauke poprzez zabawę zarówno kodowania jak i zadań z geometrii.

# • Kolorowe figury, 1 kpl. • Karty aktywności - figury geometryczne, 1 kpl.  • Tarcze do kart aktywności - figury geometryczne, 1 kpl.

# Schubitrix - mnożenie i dzielenie do 100 000III MIEJSCE: Schubitrix - mnożenie i dzielenie do 100 000

# Gra Schubitrix oparta jest na zasadach domina. Zestaw składa się z 24 barwnych trójkątów wykonanych z grubego kartonu. Uczniowie układają w taki sposób karty, aby działania i wyniki pasowały do siebie. Po rozwiązaniu wszystkich działań powstaje figura, dzięki której można szybko skontrolować, czy zostały one wykonane poprawnie. Pudełko zawiera 2 gry z różnymi poziomami trudności. • 48 elem. o dł. boku 6 cm • od 8 12 lat

# DODATKOWO dla wyróżnień (maksymalnie 5 grup): bezpłatne warsztaty online wraz z Kodillą dotyczące programowania!

* **Wyniki konkursu** wraz z nazwiskami laureatów zostaną opublikowane na stronie Fundacji Kierunkowskaz w dniu **31.03.2018r.** Dodatkowo laureaci zostaną powiadomieni o wygranej telefonicznie.   
  **WAŻNE:** Grupa laureatów i ich szkoły otrzymują dyplom **„Małych Robocików”** Fundacji Kierunkowskaz.
* Nagrody i dyplomy dla laureatów zostaną wręczone osobiście przez organizatorów w placówce szkoły.
* Nadesłanych prac nie zwracamy. Zastrzegamy sobie prawo do ich wykorzystania. Nadesłanie pracy na konkurs jest równoznaczne z przyjęciem przez uczestników konkursu wszystkich warunków regulaminu. Ponadto uczestnicy akceptując regulamin wyrażają zgodę na wykorzystanie ich danych do celów wyeksponowania pracy w siedzibie organizatora oraz na stronie internetowej [www.fundacjakierunkowskaz.pl](http://www.fundacjakierunkowskaz.pl)
* **WYSYŁANIE prac konkursowych:** Należy wykonać 3 do 5 zdjęć robota lub nagrać krótki film z udziałem robota - przyjaciela (maksymalnie 30 sekund). Nastepnie gotowy plik należy przesłać mailowo na adres: [katarzyna.grucel@kierunkowskaz.pl](mailto:katarzyna.grucel@kierunkowskaz.pl)

**z tytułem maila**: Konkurs „Mój przyjaciel robot” – (nazwa szkoły oraz klasa)

**Termin składania prac:** od 15.02.2018 do 15.03.2018

**Rozwiązanie konkursu:** 31.03.2018

**§ 5 Postanowienia końcowe**

Osoba odpowiedzialna za organizację konkursu oraz czuwająca nad prawidłowym jego przebiegiem – Katarzyna Grucel - [katarzyna.grucel@kierunkowskaz.pl](mailto:katarzyna.grucel@kierunkowskaz.pl)

Telefon kontaktowy: +48 790 205 707

**Wzór metryczki pracy \***

* Imię i nazwisko wychowawcy grupy: .......................................................
* Klasa: ..........................................................................................................
* Wiek dzieci w grupie: od.................................do ...................................lat
* Tytuł pracy: .................................................................................................
* Nazwa i adres placówki: .............................................................................

.......................................................................................................................

* Telefon kontaktowy do szkoły / wychowawcy: ........................................
* Adres mailowy do szkoły / wychowawcy: .................................................



**Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego uczestnika \***

Oświadczam, że wyrażam zgodę, aby informację o podsumowaniu konkursu, oświadczenia oraz inne publikacje organizatorów, w tym relacja z konkursu wraz ze zdjęciami, związane    z konkursem a przekazywane do wiadomości publicznej, zawierały imię i nazwisko autorów pracy, tytuł pracy konkursowej, formę nagrody oraz zdjęcia pracy.

Wyrażam zgodę na publikowanie i przetwarzanie danych osobowych uczestnika na potrzeby konkursu, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z 29 sierpnia 1997 r. ( Dz.U. 1997 Nr 133 poz. 883)

Imię i nazwisko uczestnika konkursu........................................................................

.........................................  ........................................   
 miejscowość i data                                     podpis opiekuna

**\***należy przesłać SKAN pisma drogą mailową wraz z zdjęciami / filmem robota



**OFERTA**

Fundacja Kierunkowskaz zajmuje się organizacją warsztatów oraz szkoleń dla uczniów i nauczycieli. Współpracując z największymi liderami rynku IT w Polsce stworzyliśmy indywidualne programy i scenariusze zajęć, które pozwalają rozwijać zarówno kreatywność jak i innowację u osób bioracych udział w ćwiczeniach. Dzięki różnorodności oferty dostosujemy się do potrzeb każdego klienta oraz wychodzimy na przeciw jego oczekiwaniom!

Serdecznie zapraszamy do współpracy!

|  |  |
| --- | --- |
| Znalezione obrazy dla zapytania office 365 | *Propozycja wdrożenia usługi Microsoft Office 365 wraz z przeprowadzeniem pełnego szkolenia z obsługi dla użytkowników końcowych.* |
| pobrane.png | *Największy lider branży sieciowej na świecie - firma CISCO wraz z Fundacją Kierunkowskaz oferuje warsztaty i szkolenia dla uczniów i nauczycieli z zakresu:*   * *Introduction to IoT – Wprowadzenie do „Internetu Rzeczy” z przykładami wykorzystania zastosowań w placówkach szkolnych* * *IT Essentials – Informatyczny niezbędnik*   *Kurs rozpoczynamy od maja 2017 – zapisy trwają!*   * *The Introduction to Cybersecurity – Wprowadzenie do cyberbezpieczeństwa*   *DYPLOM „Innowacyjnej szkoły” ukończenia warsztatów dla ucznia, nauczyciela i szkoły* |
| logo-menu.png | *W trakcie zajęć uczestnicy poznają mi.n. język JavaScript, Front and Back Development Project, HTMLS and CCS, Bootstarp, Jquery itp. Oferta skierowana jest zarówno do uczniów jak i nauczycieli, którzy chcą podnieść swoje kwalifikacje zawodowe.* |
| logo.png | *Indywidualne zajęcia i warszaty dla dzieci z:*   * ***Robotyki – klocki lego - Education Weedoo oraz Minstorms*** * *DJ’ki* * *Warsztatów chemii i fizyki* |

*Zapewniamy pełne wspracie Trenerów również po zakończeniu warszatów!*

**Cena warsztatów:** W celu przedstawienia indywidualnej oferty, prosimy o kontakt z pracownikiem Fundacji bądź bezpośrednio z biurem Fundacja Kierunkowskaz pod adresem: [katarzyna.grucel@kierunkowskaz.pl](mailto:katarzyna.grucel@kierunkowskaz.pl) / [biuro@fundacjakierunkowskaz.pl](mailto:biuro@fundacjakierunkowskaz.pl)